

# 웹툰영상애니메이션학부

## (영상애니메이션전공, 웹툰전공)

학과사무실 연락처 053-850-6960  
 입학상담 관정환 교수 010-8560-8445 최민규 교수 010-4580-2892  
 오진희 교수 010-7477-6342



학과 홈페이지



인스타그램



유튜브



vimeo

콘텐츠 창작인재 양성의요람!  
 대구대학교 웹툰영상애니메이션학부에서  
 꿈을 키우세요!

- 2001 대구 경북 4년제 대학 최초의 영상애니메이션 전공 특성화 학과 개설
- 전국 콘텐츠 산업현장을 무대로 3D컴퓨터그래픽, 애니메이션, 영상특수효과, 영상디자인, 일러스트레이션, 웹툰 등의 분야에서 우수 핵심인재 배출

### INTERVIEW



최민규 학부장

디지털 콘텐츠 제작에 많은 관심을 가진 여러분을 환영합니다. 대구대 웹툰영상애니메이션학부는 대구경북 최초의 4년제 대학 영상애니메이션 학과로 출발하여 2024학년도부터는 기존보다 세분화된 웹툰전공, 영상애니메이션전공으로 나뉘어져 보다 심층적인 콘텐츠 제작을 익힐 수 있는 학부로 거듭나게 되었습니다. K-콘텐츠가 세계 문화산업을 주도하는 지금, 대구대 웹툰영상애니메이션학부를 통해 콘텐츠 전문가로서의 미래에 도전하시기 바랍니다.

### 교육 과정

#### 1학년

- 크리에이티브드로잉(1),(2)
- 2D그래픽이미지(1),(2)
- 3D컴퓨터모델링
- 기초일러스트레이션
- 기초영상워크샵

#### 2학년

- 웹툰전공  
 기초웹툰스튜디오(1),(2)  
 웹툰캐릭터디자인  
 웹툰배경디자인  
 액션드로잉(1),(2)  
 스토리텔링과연출(1),(2)
- 영상애니메이션전공  
 3D컴퓨터그래픽  
 기초애니메이션(1),(2)  
 디지털렌셀디자인(1),(2)  
 영상디자인(1),(2)  
 콘텐츠창작실무(1),(2)

#### 3학년

- 웹툰전공  
 만화서사연구(1),(2)  
 웹툰3D표현기법(1),(2)  
 웹툰작화실무(1),(2)  
 디지털페인팅실무(1),(2)
- 영상애니메이션전공  
 3D콘텐츠그래픽제작(1),(2)  
 비주얼이펙트워크샵(1),(2)  
 미디어콘텐츠디자인(1),(2)  
 애니메이션창작스튜디오(1),(2)

#### 4학년

- 웹툰전공  
 만화웹툰콘텐츠창작(1),(2)  
 디지털포트폴리오제작(1),(2)  
 웹툰프로젝트워크샵(1),(2)
- 영상애니메이션전공  
 콘텐츠제작프로젝트(1),(2)  
 영상디자인스튜디오(1),(2)  
 디지털애니메이션제작(1),(2)



## 학과 성과

### 졸업생 성과

- 스튜디오 게일 김○훈(12학번) 입사
- 블루홀 스튜디오 김○숙 입사
- 자이언트 스텝 김○민(18학번) 외 6명 입사
- 레진코믹스 웹툰연재 권○민
- 로커스 권○용, 윤○욱 입사

### 재학생 성과

- 2023 망월지 두개비 캐릭터 그리기 공모전 최우수상, (신○아)
- 2022 제3회 5.18 영화제 단평 영화제 부문 최우수상 (박○웅, 16학번)
- 2021 울산광역시 영상공모전 장려상 (복○훈, 15학번)
- 2020 국제 24시간 만화 마라톤대회 은상 (김○민, 18학번 / 이○영, 18학번)
- 2020 대학생 스타트업 제출 영상콘텐츠 공모전 대상 (서○경, 18학번 / 이○지, 18학번)
- 2020 대학생 스타트업 제출 영상콘텐츠 공모전 장려상 (권○용, 15학번 / 황○유, 18학번 / 김○정, 18학번)

## 학과활동

### 학부내 동아리 활동

- 아바돈 (ABADDON): 3D애니메이션 및 3D콘텐츠를 중심으로 창작영상의 전반을 집중적으로 연구하는 창작 3D스튜디오 동아리입니다.
- 템페라 (Tempera): 2D애니메이션 창작과 2D그래픽 콘텐츠 창작에 대해 연구하는 창작 동아리입니다.
- 알지비(RGB) 다양한 콘텐츠에 활용되어지는 일러스트레이션을 연구하는 창작 동아리입니다.

## 취득 자격증

ACA(Adobe Certified Associate)자격증, 컬러리스트자격증, 컴퓨터그래픽응용기능사자격증, 멀티미디어콘텐츠제작전문가자격증, 영상편집전문인자격증, 디지털영상편집자격증

## 졸업 후 진로

웹툰작가, 3D그래픽디자이너, 3D모델러/리거/라이팅/렌더러, 2D그래픽디자이너, 게임원화디자이너, 2D애니메이터, 영상디자이너, 게임레벨디자이너

### +주요취업대상기업

넷마블, 카카오킴즈, 넥슨, 스마일게이트, 맥스터스튜디오, 로커스, 자이언트스텝, 트레이픽쳐, 302플래닛, 블루홀 스튜디오, 네이버웹툰, 카카오펀툰, 레진 코믹스

